

## Čekání A Řezení

JEDEN PROCESOR - time slicing

PRIORITY větší... dříve

```
task BUFFER is  
  priority PRIORITY(?);  
  entry PUT( );  
  ;  
end BUFFER;
```

různé priority, stejné zdroje ⇒  
⇒ nemůže se stát, že s vyšší prioritou čeká

V RANDEZVON získá vyšší priority

! rekursivně

accept

accept

s vyšší prioritou nikdy nečeká, protože  
je angažován v RAOE s nižší prioritou,

ALE ACCEPT vždy první